

# C.STEM

*Italian Event of Art Electronic Systems and Software Art*

*Torino, 32 Dicembre / AB+ Club, 1 – 2 giugno 2006*

Giovedì 1 giugno e venerdì 2 giugno 2006 si terrà a Torino la prima edizione di **C.STEM**, il primo evento italiano, con rilevanza internazionale, dedicato alla diffusione culturale di sistemi generativi e procedurali nell'ambito dell'arte digitale sperimentale.

L'evento, realizzato da **Associazione Culturale 32 Dicembre** in collaborazione con **Teknedia.net**, supportato da **Allegretti Contemporanea**, si compone di una mostra (allestita nella sede dell'Associazione 32 Dicembre), una conferenza e una festa (che saranno ospitate dall'**AB+ Club**).

La mostra vedrà affiancate le opere di artisti italiani e internazionali che operano nell'ambito dell'arte generativa. Ospiti di questa prima edizione saranno il norvegese (ma berlinese d'adozione) **Marius Watz** e gli italiani **Alessandro Capozzo**, **Fabio Franchino** e **Limiteazero**. Venerdì 2 giugno gli artisti saranno invitati a prendere parte a una **tavola rotonda** (moderata da **Domenico Quaranta**) per discutere del proprio lavoro sullo sfondo dell'attuale scenario italiano e internazionale. La serata si chiuderà con il **C.STEM party**, un'occasione per discutere con gli artisti in maniera informale in un ambiente abitato dai loro lavori audio-visuali, che saranno proiettati per tutto il locale.

Dopo metà giugno, la mostra si trasferirà nella Galleria **Allegretti Contemporanea**, in via San Francesco D'Assisi 14.

Che cos'è l'arte generativa? Una definizione accurata, ma noiosa, potrebbe essere la seguente: “pratica artistica finalizzata alla creazione di un processo, vincolato da regole tramite macchine e/o computer, distribuito nel tempo o nel movimento e che contribuisce a realizzare o realizza completamente il lavoro artistico.” Se volessimo invece darle una definizione più vaga, ma attraente, potremmo dire che l'arte generativa è l'utilizzo della matematica per generare bellezza. E poesia.

In realtà l'arte generativa è molto più di quanto lascino intendere queste due definizioni: è la figlia *nerd* dell'arte concettuale; è una pratica artistica che non rinnega la bellezza né l'abilità artigianale; è un nuovo approccio all'arte, che alla sensibilità dell'artista affianca una componente procedurale che può influenzare il lavoro finale in modo sorprendente.

**Marius Watz**, una delle star dell'arte generativa (ha lavorato anche per Nike), è docente, curatore e autore di animazioni visuali caratterizzate da un certo edonismo visuale, basato su coloratissime forme organiche spesso accompagnate da musica elettronica. È il fondatore di *Generator.x*, il blog dell'arte generativa, ma anche un aggregatore di eventi e discussioni.

**Alessandro Capozzo**, media artist e designer molto presente nei circuiti internazionali, è il fondatore di *Abstract-codex*, un sito che raccoglie i suoi esperimenti con il codice e gli algoritmi, delicati e poetici tanto quanto quelli di Watz sono allegri e chiassosi.

Aperta e articolata l'attività di **Fabio Franchino**, che spazia dalla pura ricerca visiva all'attività performativa, ma sempre nei limiti di una poetica in cui hanno un ruolo importante i concetti di casualità, causa-effetto e tempo indefinito.

Altrettanto ibrida, infine, l'attività del duo milanese **Limiteazero**, che miscela in maniera irriverente linguaggi eterogenei provenienti dall'architettura, dal design, dall'arte, dalla matematica, dalla musica elettronica, dalla comunicazione di massa, dalla moda, dalla fisica e dall'elettrotecnica per trarne manufatti meticcii di dubbia identità, capaci di connettere mondo reale e spazio virtuale.

# C.STEM

*Italian Event of Art Electronic Systems and Software Art  
Torino, 32 Dicembre / AB+ Club, 1 – 2 giugno 2006*

## DOVE

### Associazione 32 Dicembre

Via Artisti 21 - Torino

### AB+ Club

Via Porta Palatina 23/B angolo Piazza Cesare Augusto - Torino

## QUANDO

La mostra inaugurerà **giovedì 1 giugno 2006**, alle ore **18.30**, presso la sede dell'*Associazione 32 Dicembre*, e resterà aperta per tutta la durata dell'evento. Conferenza e C.STEM Party saranno ospitati dall'AB+ Club **venerdì 2 giugno**, rispettivamente alle ore **18.30** e **22.30**. La partecipazione a tutti gli eventi è **gratuita**.

Mostra presso la Galleria **Allegretti Contemporanea** (dopo metà giugno 2006).

## ARTISTI

**Marius Watz** (Norvegia) - [www.unlekker.net](http://www.unlekker.net)

**Limiteazero** (Italia) - [www.limiteazero.com](http://www.limiteazero.com)

**Alessandro Capozzo** (Italia) - [www.abstract-codex.net](http://www.abstract-codex.net)

**Fabio Franchino** (Italia) - [www.abusedmedia.it](http://www.abusedmedia.it)

## STAFF

Organizzazione: **32 Dicembre** ([www.32dicembre.com](http://www.32dicembre.com))

Coordinamento: **Fabio Franchino**

Produzione: **Teknedia.net** ([www.teknedia.net](http://www.teknedia.net))

Supporto: **Allegretti Contemporanea** ([www.allegretticontemporanea.it](http://www.allegretticontemporanea.it))

Conferenza: **Domenico Quaranta** ([www.domenicoquaranta.net](http://www.domenicoquaranta.net))

## SITO WEB

[www.cstem.it](http://www.cstem.it)

[www.medialounge.it](http://www.medialounge.it)

## CATALOGO

Catalogo dell'evento in vendita a 7,00 €. (edizioni Teknedia.net)

## PER INFORMAZIONI E MATERIALI

[editoria@teknedia.net](mailto:editoria@teknedia.net)

Tel. 011 540 355

Cell. 328.1825077

*Produzione*



*Organizzazione*



*Partners*

